

Vereinspokal 2010

im Champions League Modus

(Gruppenturnier mit anschließendem K.O.-System)

Anmeldung:

Anmeldungsmöglichkeiten: Schwarzes Brett oder ajooss@gmx.de

Anmeldeschluss und Auslosung: 07.05.10, 20:00 Uhr

Spiel-Termine:

Vorrunde:	Haupt-K.O.-Runde	Neben-K.O.-Runde
07.05.10	23.07.10 Viertelfinale	23.07.10 Kleines Halbfinale
28.05.10	17.09.10 Halbfinale	17.09.10 Kleines Finale
11.06.10	01.10.10 Finale	

Die o. g. Termine sind jeweils Endtermine. Nur der erste Vorrunden-Termin kann einvernehmlich um eine Woche verschoben werden.
Bei den übrigen Terminen kann im Einvernehmen mit dem Gegner vorgespielt werden.

Spielbeginn:

Spielbeginn: 20:00 Uhr.

Um 20:15 Uhr werden die Uhren angestellt. Die Wartezeit endet um 21:00 Uhr.

Bedenkzeit:

90 min / Partie + 30 Sekunden pro Zug; Fischer-Modus

Gruppenturnier:

- Die Anzahl der Gruppen wird durch die Anzahl der Teilnehmer (TN) bestimmt. (max. 4 Teilnehmer in einer Gruppe)
- Entsprechend der vorhandenen Gruppenzahl werden die DWZ-stärksten TN als „Gruppenkopf“ gesetzt. Alle anderen TN werden den Gruppen zugelost.
- Partiewertung: Sieg = 3 Punkte, Remis = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte
- Über die Rangfolge bei Punktgleichheit entscheidet zunächst der direkte Vergleich, dann die Sonneborn-Berger-Wertung, dann das Los.

K.O.-Turniere:

- Die Gruppensieger und die besten Gruppenzweiten qualifizieren sich für das Viertelfinale (insgesamt 8 TN)
- Die nicht für das Haupt-K.O.-Turnier qualifizierten Gruppenzweiten und die besten Gruppendritten (insgesamt 4 TN) spielen im Neben-K.O.-Turnier (analog zur UEFA-Europa-League) den Sieger aus.
- Auslosung mit Los-Topf
- Bei Remis entscheiden 2 Blitzpartien, danach eine weitere Blitzpartie (Weiß 6 min Schwarz 5 min, wobei Weiß gewinnen muss, um weiterzukommen)